

# NA FARMIE

## TRENING PROCESÓW POZNAWCZYCH

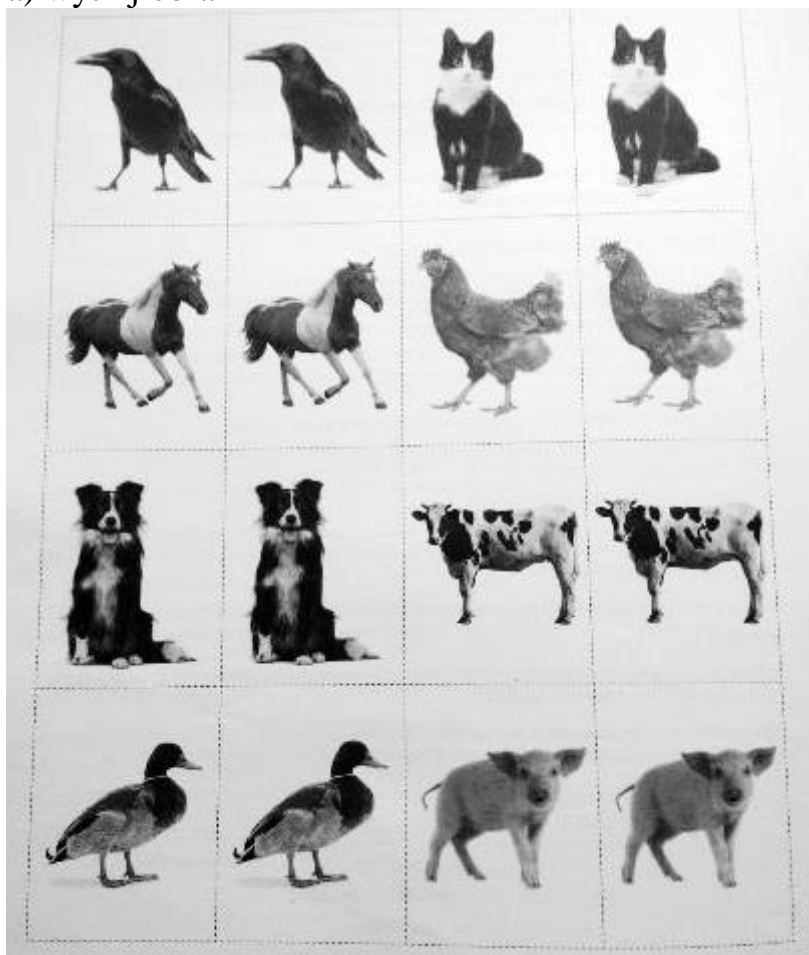


1. Słuchanie piosenki pt. "Dziadek fajną farmę miał". Proszę rodziców o odnalezienie utworu na Youtube.

2. Wymień nazwy zwierząt, które usłyszałeś i spróbuj naśladować ich odgłosy

3. Memo obrazkowe- pary zwierząt (gra z rodzicami):

a) wytnij obrazki

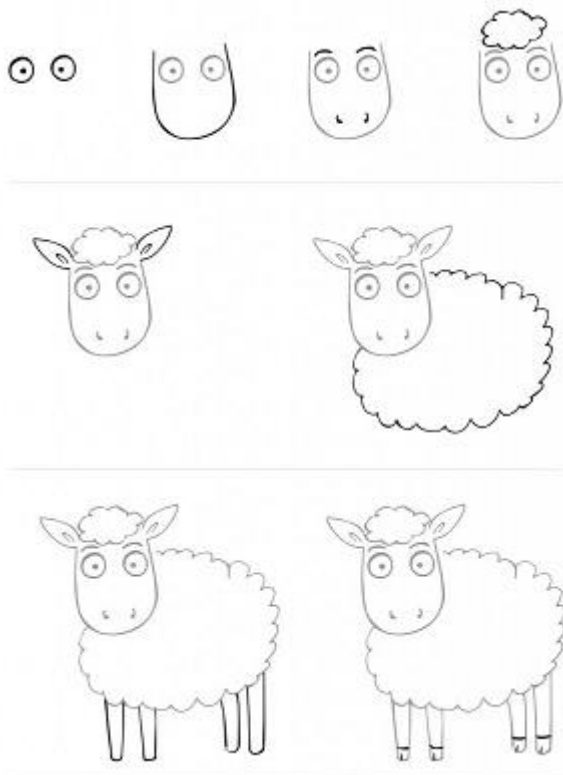


- b) odwróć obrazki i rozłóż na stole
- c) odkrywaj na przemian 2 obrazki
- d) jeśli będzie jednakowa para, gracz zabiera ją i zdobywa punkt, jeśli nie-zakrywa obrazki
- e) wygrywa ten, kto ma więcej par.

4. Zabawa ruchowa "Zwierzątka z wiejskiej zagrody".

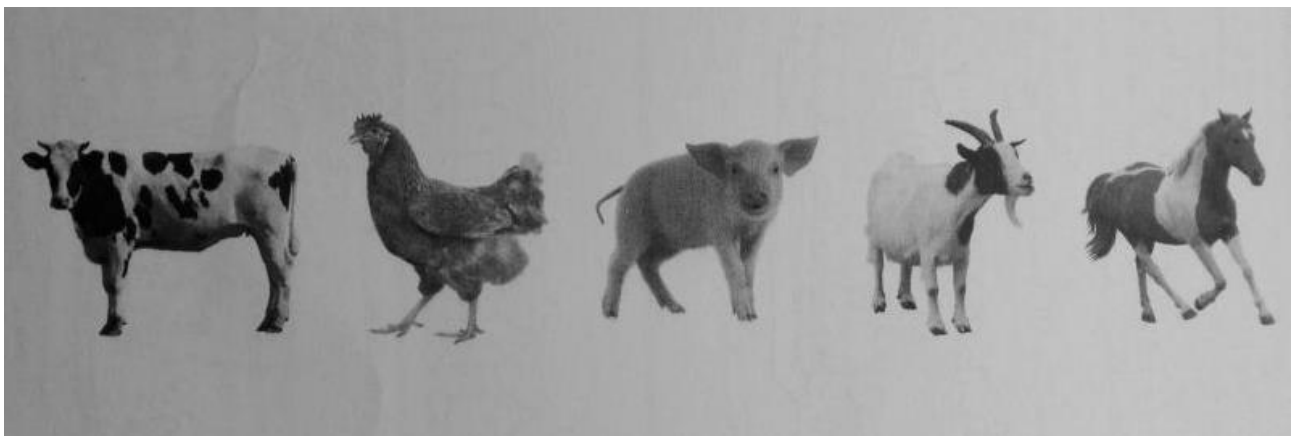
Uczestnik naśladuje wymyślone zwierzę. Druga osoba zgaduje i powtarza te gesty. Po pewnym czasie następuje zamiana ról.

5. Zagadka. Dziecko rysuje wymyślone zwierzę. Jeśli będzie miało problem pokazuje zwierzę na obrazku. Zamiana ról.



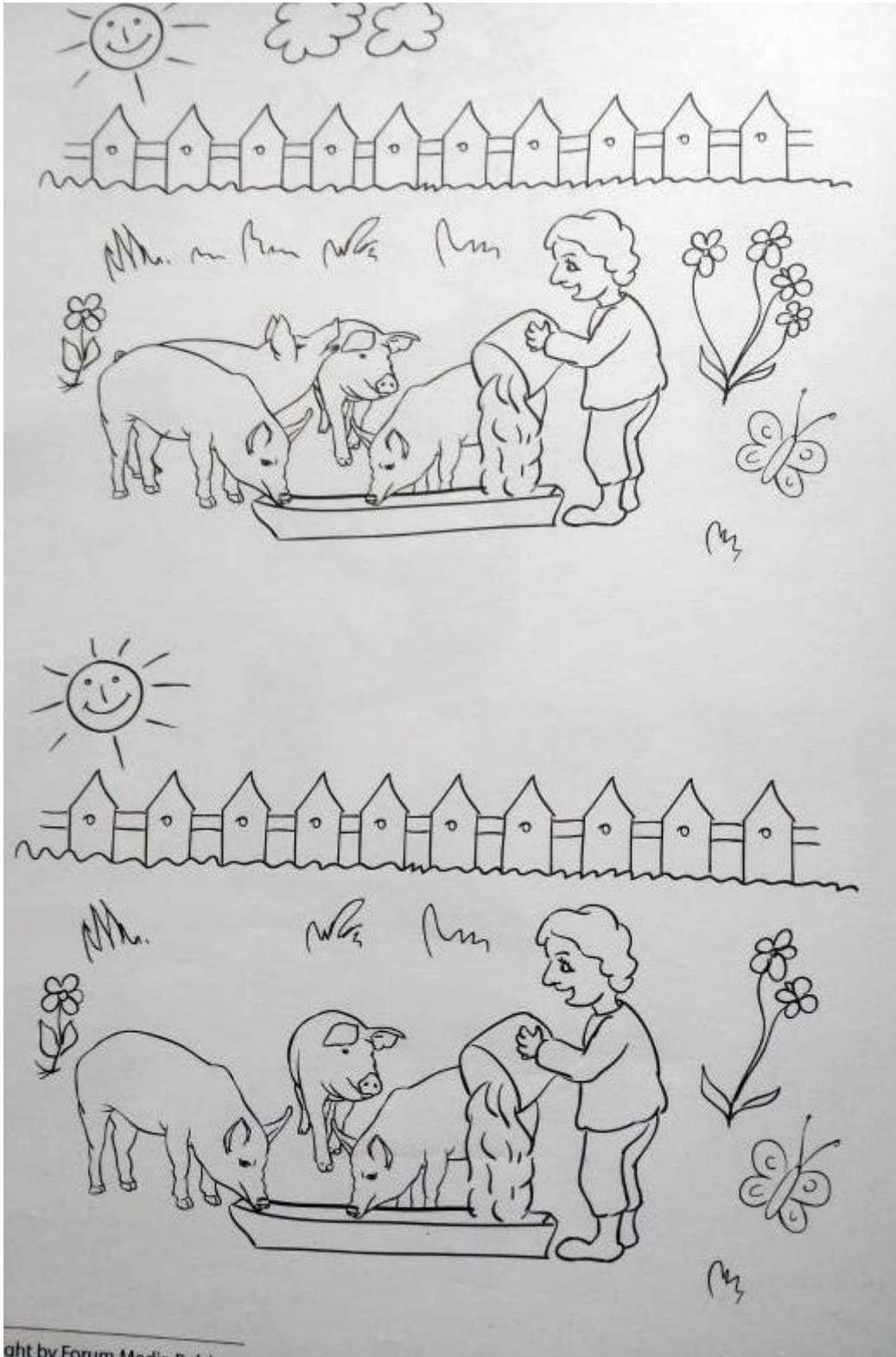
6. Zabawa doskonaląca pamięć wzrokową "Zwierzaki"

Proszę ułożyć przed dzieckiem 5 sylwetek zwierząt (mogą to być maskotki). Zadaniem dziecka jest zapamiętać ich układ. Zamiana ról.



7. Zabawa doskonaląca spostrzeganie, percepcję wzrokową.

- a) przyjrzyj się ilustracji, zapamiętaj szczegóły,
- b) wymień ile zapamiętałeś szczegółów,
- c) policz, ile zwierząt jest na ilustracji,
- d) pokoloruj obrazki,
- e) dla chętnych- znajdź 6 różnic między obrazkami



8. Zabawa relaksacyjna

Podczas słuchania muzyki relaksacyjnej, wyobraź sobie np. zabawę z pieskiem, jazdę konną lub głaskanie kotka. Opowiedz o tym co czujesz.